

3-5: Design av en förarplats.

Inledning

I det här designprojektet skall du vara chefdesigner för framtagande av en förarplats. Det kan vara till en personbil, en lastbil, en buss eller en traktor – du väljer själv. För att få lite ordning på arbetet är det lämpligt att arbeta strukturerat.

Kravspecifikation

När du och din grupp bestämt vad som skall designas, så börjar ni med att lista alla krav som skall uppfyllas. Vilka manöverdon skall ingå, vilka instrument skall finnas, vilka krav på ergonomi finns det och så vidare. Gör upp en kravlista som resultat av detta moment.



Kravrealisering

I nästa fas ser du och din grupp till att alla krav blir uppfyllda. Tag kraven ett efter ett och diskutera hur de skall införas så det totalt sett blir en bra design. Det kommer att visa sig att många krav kommer att stå i konflikt med varandra, så det blir nödvändigt att kompromissa, eller kanske ge avkall på något krav. Gruppen beslutar. Gör upp en skiss på lösningen som resultat av detta moment.

Prototyp

Utifrån skissen bygger du och din grupp en prototyp i papp, trä eller vad som kan vara lämpligt. Den kan göras i skala, så att den inte blir för stor. Anledningen till att man gör en prototyp är att den ger en bra bild av hur slutprodukten kommer att se ut i verkligheten. Här ser man vad som blev bra, och vad som behöver ändras. Gör en lista på ändringarna, och modifiera prototypen så den blir som ni vill ha den. Om det hade varit en verklig konstruktion så hade du fortsatt med att göra en konstruktionsritning och en tillverkningsspecifikation inklusive en förteckning på alla ingående komponenter som skall ingå i konstruktionen.

Redovisning

Redovisa kravspecifikationen, hur kraven realiserades, och hur prototypen togs fram.

Lycka till!